

공간디자인 연구방법론

Spatial Design Research Methodology

2주 : 디자인과 연구/공간디자인의 특성



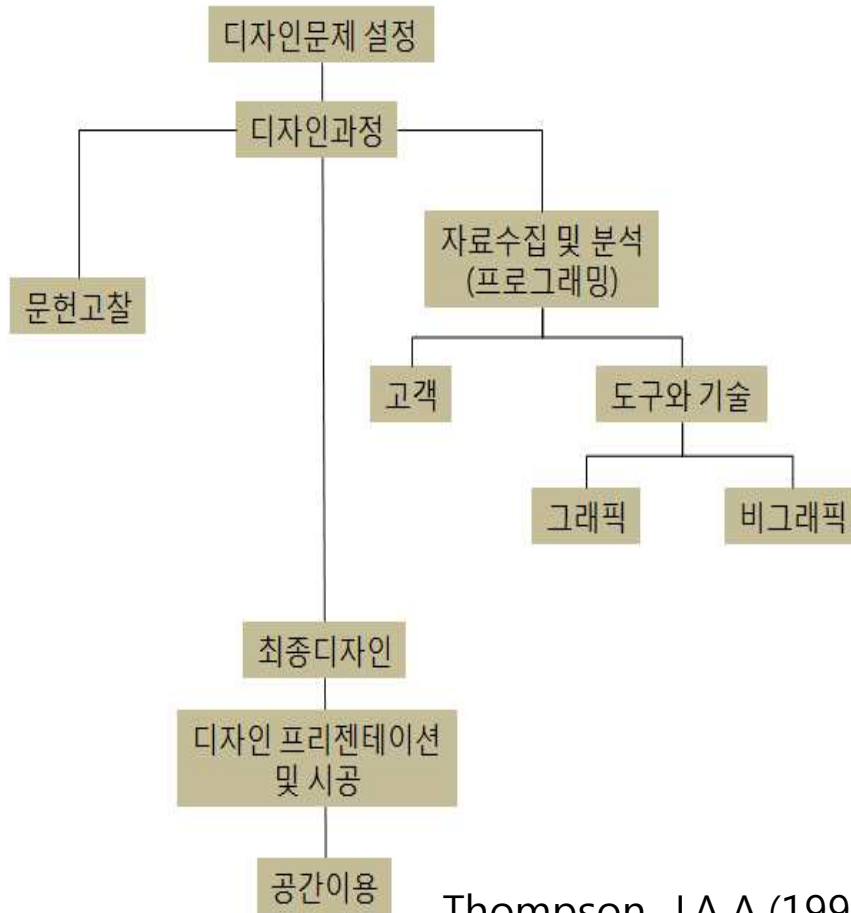
2주 목차

1. 디자인과 연구 : 프로세스의 유사성
2. 공간디자인의 특성
3. Quiz



1. 디자인과 연구 : 프로세스의 유사성

■ 공간디자인 프로세스



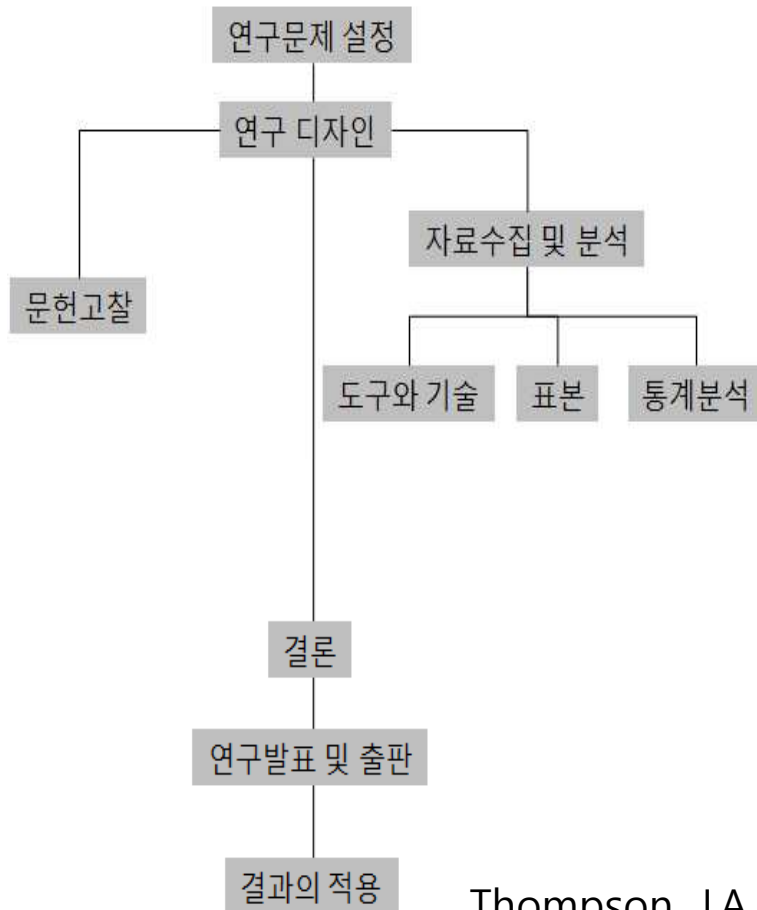
- ✓ 디자인과 연구프로세스는 비슷한 점이 많음
- ✓ 디자인프로세스는 일반적으로 디자인 의뢰가 들어오면서 시작
- ✓ 자료수집 및 분석단계 : 연구와 구별되는 단계, 그러나 사용되는 도구와 기술이 다름
- ✓ 오류 발견 시 전 단계로 돌아감
- ✓ 완공 후 발견된 오류는 차후의 디자인을 위한 피드백으로 활용
- ✓ 인테리어디자인 프로세스

Thompson, J.A.A.(1998)



1. 디자인과 연구 : 프로세스의 유사성

■ 연구 프로세스



Thompson, J.A.A.(1998)

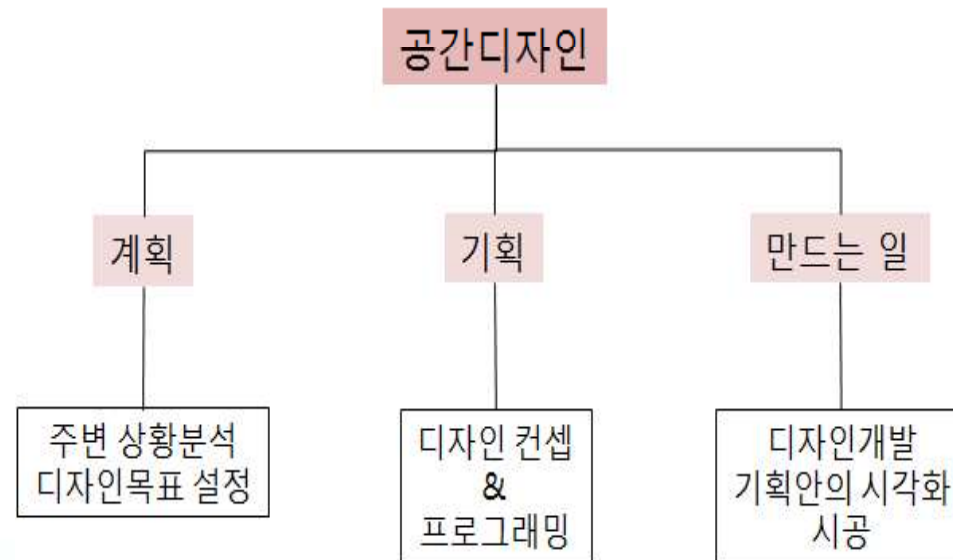
- ✓ 디자인과 연구프로세스는 비슷한 점이 많음
- ✓ 디자인프로세스는 일반적으로 디자인 의뢰가 들어오면서 시작
- ✓ 자료수집 및 분석단계 : 연구와 구별되는 단계, 그러나 사용되는 도구와 기술이 다름
- ✓ 오류 발견 시 전 단계로 돌아감
- ✓ 완공 후 발견된 오류는 차후의 디자인을 위한 피드백으로 활용



2. 공간디자인의 특성

■ 공간디자인이란?

- ✓ 공간을 **계획**하고 **기획**하며 **개발**하는 일
- ✓ 계획 : 주변환경의 상황과 조건을 고찰하여 디자인목표를 설정.
- ✓ 기획 : 계획에서 고찰된 사항 중 우선순위를 결정, 가능성을 타진한 뒤 적절한 공간프로그램을 조직하고 컨셉을 설정, 실재 디자인을 위한 기초를 마련하는 과정
- ✓ 개발 : 본격적인 디자인의 개발, 시각화, 시공



2. 공간디자인의 특성

■ 공간디자인의 범위

- ✓ 건축, 인테리어디자인, 조경디자인, 공공디자인과 같은 디자인을 종합 **다학제적 영역**
- ✓ 주요 초점 : 모든 실내외 환경에 존재하는 공간간 동선의 흐름, **공간구성**, 그 안에서 벌어지는 인간의 행동을 주시함
- ✓ 범위 : 작은 실내공간에서 광범위한 지역사회 및 국가적 차원의 도시계획 사업까지 **다양한 스케일 취급**

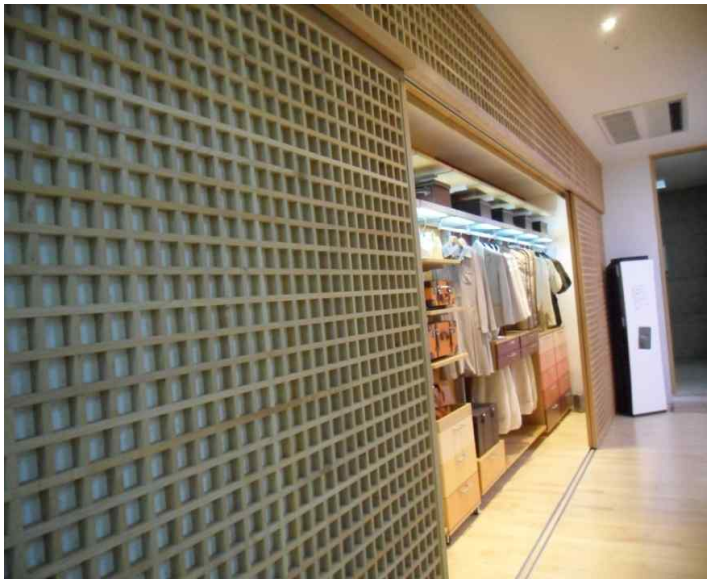
■ 공간디자인 고려요건

- ✓ 주변의 물리적, 사회적조건과 시장상황, 공간성격 등에 영향을 받음
- ✓ 미시적 요건 : 거주자 생활습관, 직업, 소득, 가치관, 지역의 자연환경, 재료, 기술
- ✓ 거시적 요건 : 시대트렌드, 경제적 상황, 법률 및 조례 등 다양한 요소 고려



2. 공간디자인의 특성

- Good Spatial Design을 위한 기준
 - ✓ 목표성 : 결과물이 의도했던 공간의 최종 목표에 맞는가?
 - ✓ 심미성 : 직관적으로 아름답다고 느껴지는가?



2. 공간디자인의 특성

- Good Spatial Design을 위한 기준

- ✓ 독창성 : 다른 작품이나 기존 디자이너가 연상되지 않는 디자인인가?
- ✓ 기능성 : 공간 본래의 용도와 기능 수행에 문제가 없는가?



2. 공간디자인의 특성

- Good Spatial Design을 위한 기준
 - ✓ 경제성 : 적절한 비용으로 최대의 효과를 얻었는가?
 - ✓ 생산성 : 디자인개발과 시공과정이 효율적이었는가?



사진 : www.documentarytube.com



2. 공간디자인의 특성

- 공간디자인에 있어서 연구의 역할

- ✓ 디자인의 전문성을 강화하기 위한 기본적인 이론을 뒷받침

- ✓ 공간에 대한 사용자의 인식 및 행동과의 상호작용 파악.

- 공간디자인=과학에 기반한 연구(Scientific Research)

- ✓ What : 보이는 현상의 **서술** (예: 공간 안에서 무엇이 발생하였나?) +

- ✓ How : 행동이나 사용의 방식 설명 (예: 사용자들이 어떻게 행동하는가?) +

- ✓ Why : 행동의 이유, 원인 (예: 사용자들이 왜 그렇게 행동하는가?)의 **설명**

- 공간디자인 연구란?

중요한 디자인의 맥락(**공간을 둘러싼 주변환경-물리적 환경/사회적/사용자환경**)을

파악하고 문제를 알아낸 뒤 해결방법을 개발, 평가, 사용하는 것



2. 공간디자인의 특성

■ 공간디자인 연구의 목적

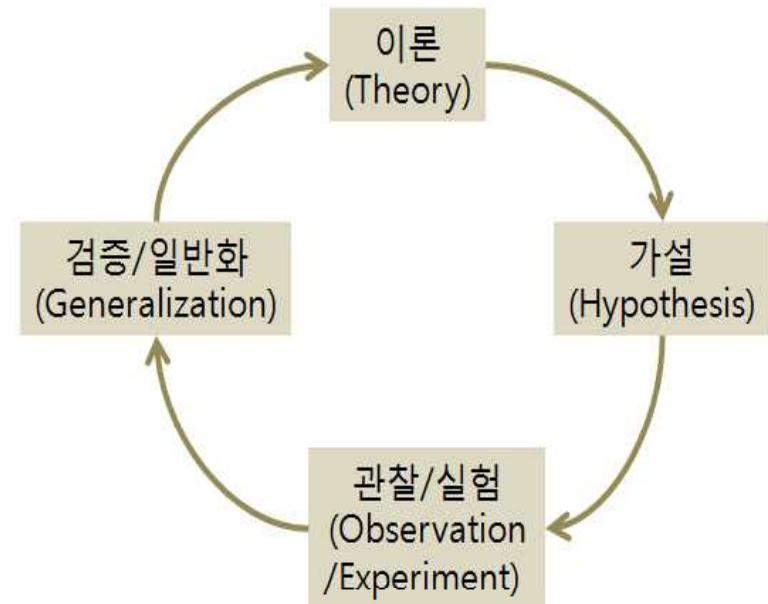
- ✓ 사용자의 행동을 **예측**, 패턴을 **확인**
- ✓ 선정된 디자인 아이টে을 **인증**

■ 이론설정

- ✓ 연구의 궁극적 목표는 이론 설정
- ✓ 이론(Theory)이란?

과학적 과정을 통해서 일정한 지식이 개념으로 일반화 된 것
단 하나의 연구로 이론 성립은 불가능.

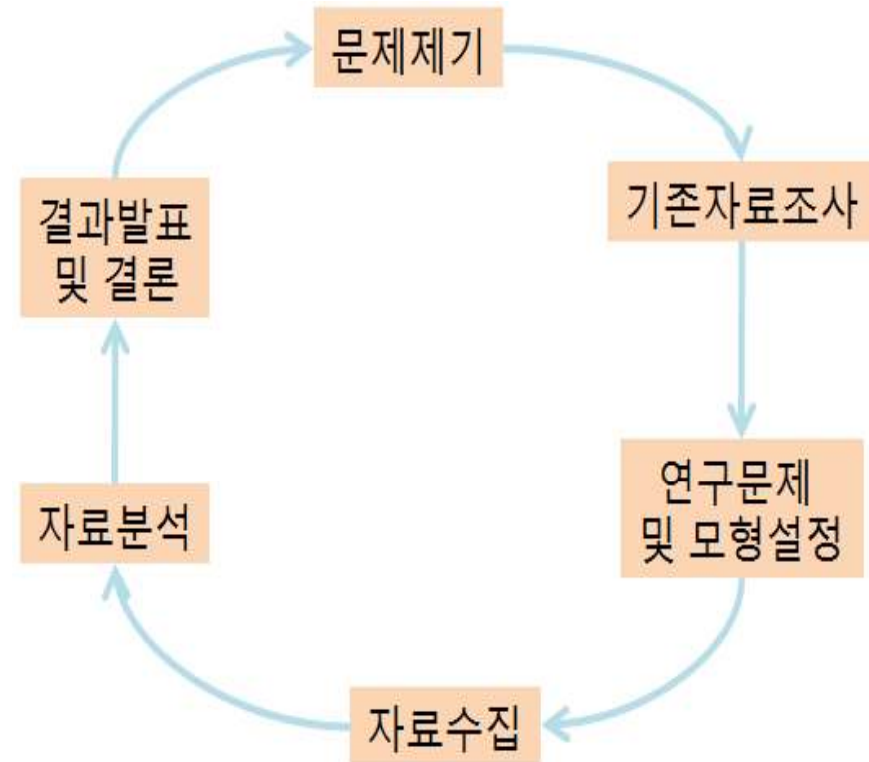
특수한 상황이 발견되면 이론은 바뀌거나 수정됨
즉, 이론은 현상을 설명하고 예측, 검증 가능해야 함.



2. 공간디자인의 특성

■ 과학적 과정(Scientific Process)

- ✓ 각 과정은 최대한 객관적으로 진행
- ✓ 반복을 통해 일반화가 가능해야 함
- ✓ 문제에 대한 해결방안이 기존 자료에 있다면 굳이 연구문제로 넘어갈 필요 없음
- ✓ 자료 : 기존 디자인 사례, 연구사례, 언론이나 통계 발표사례
- ✓ 중간에 연구의 오류가 발견될 경우 다시 전 단계로 돌아가 오류 수정 후 진행



3. Quiz

- Quiz

아래의 사진은 앞에서 살펴본 6가지 기준 중 어디에 초점을 맞춘 것일까요?



3. Quiz

- Quiz

아래의 사진은 앞에서 살펴본 6가지 기준 중 어디에 초점을 맞춘 것일까요?



Source : www.tripadvisor.com

