

3장 디지털 논리

다루는 내용

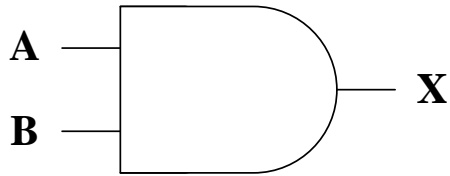
- ✓ 논리 게이트
- ✓ 부울 대수
- ✓ 논리식의 간략화
- ✓ 플립플롭

Section 01 논리 게이트

- ▶ 디지털 컴퓨터에서 모든 정보는 '0' 또는 '1'을 사용하여 표현
- ▶ 게이트(gate)
 - '0', '1'의 이진 정보를 처리하는 논리회로
 - 여러 종류가 존재
 - 동작은 부울 대수를 이용하여 표현
 - 입력과 출력의 관계는 진리표로 표시

AND 게이트

- ▶ 모든 입력이 1인 경우에만 1을 출력
- ▶ AND 게이트 기호와 진리표



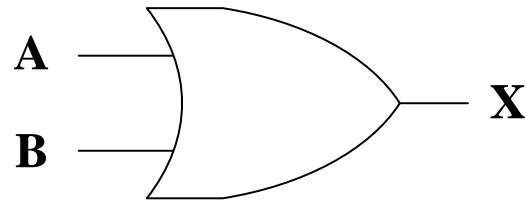
입력(A)	입력(B)	출력(X)
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

- ▶ AND 게이트의 대수적 표현

$$X = A \cdot B$$

OR 게이트

- ▶ 입력 중 최소한 한 개 이상의 입력이 '1'을 갖는 경우 1을 출력
- ▶ OR 게이트 기호와 진리표



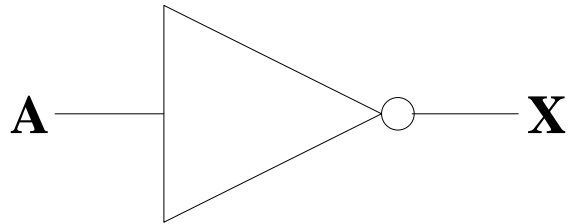
입력(A)	입력 (B)	출력(X)
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

- ▶ OR 게이트의 대수적 표현

$$X = A + B$$

NOT 게이트

- ▶ 입력에 대하여 반대 논리를 출력
- ▶ NOT 게이트 기호와 진리표



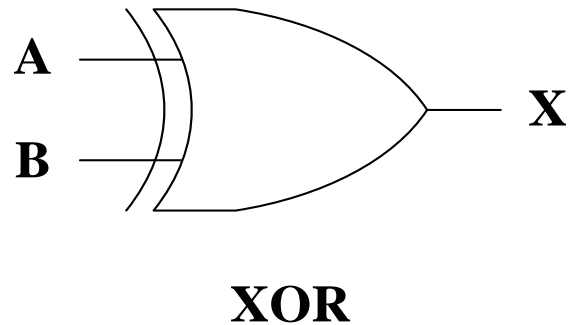
NOT 게이트의 기호

입력(A)	출력(X)
0	1
1	0

- ▶ NOT 게이트의 대수적 표현 $X = \bar{A}$

XOR 게이트

- ▶ 두 입력이 서로 반대되는 조건인 경우 1을 출력
- ▶ XOR 게이트 기호와 진리표



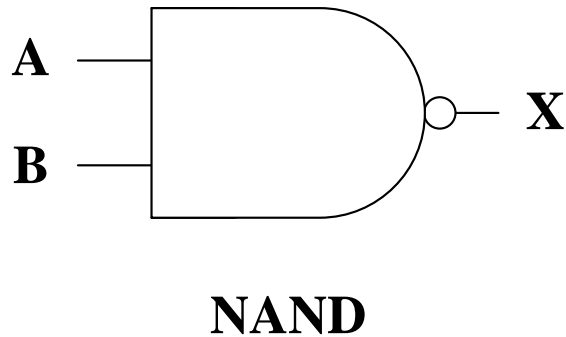
입력(A)	입력 (B)	출력(X)
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

- ▶ XOR 게이트의 대수적 표현 $X = A \oplus B$

$$X = A\bar{B} + \bar{A}B$$

NAND 게이트

- ▶ AND와 NOT 게이트의 결합형태로 AND 게이트와 반대로 동작한다.
- ▶ NAND 게이트 기호와 진리표



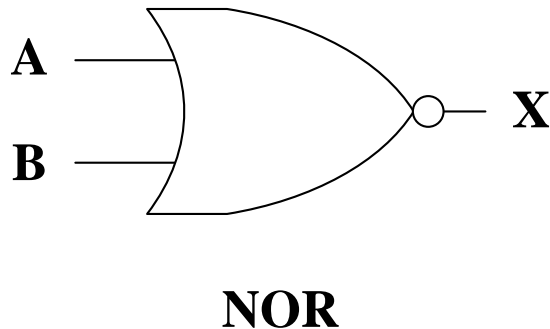
입력(A)	입력(B)	출력(X)
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

- ▶ NAND 게이트의 대수적 표현

$$X = \overline{A \cdot B}$$

NOR 게이트

- ▶ OR와 NOT 게이트의 결합형태로 OR 게이트와 반대로 동작
- ▶ NOR 게이트 기호와 진리표



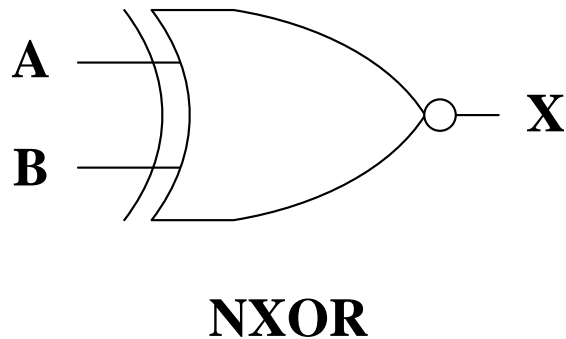
입력(A)	입력 (B)	출력(X)
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

- ▶ NOR 게이트의 대수적 표현

$$X = \overline{A + B}$$

NXOR 게이트

- ▶ XOR와 NOT 게이트의 결합형태로 XOR 게이트와 반대로 동작
- ▶ NXOR 게이트 기호와 진리표



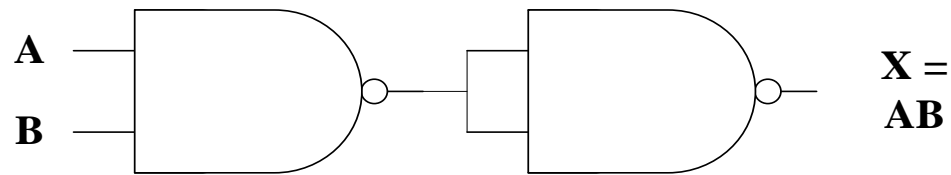
입력(A)	입력 (B)	출력(X)
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

- ▶ NXOR 게이트의 대수적 표현
$$X = \overline{A\bar{B}} + \overline{\bar{A}B}$$
$$= \overline{A \oplus B}$$

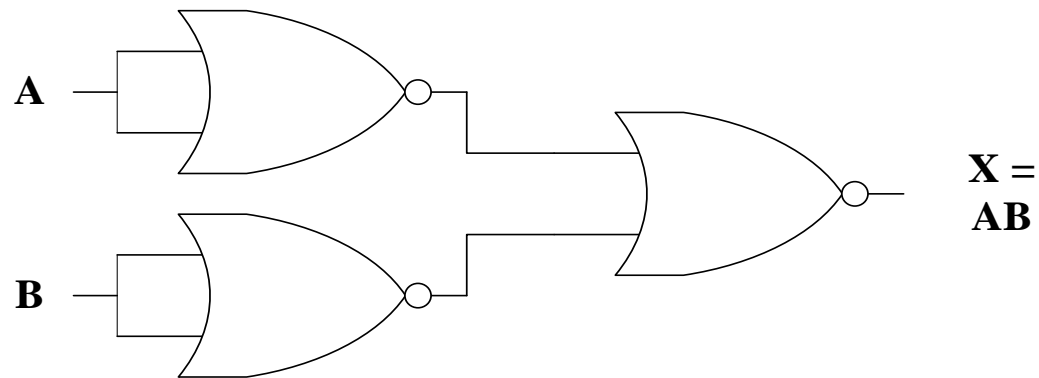
유니버설 게이트 (Universal Gate)

- ▶ NAND와 NOR 게이트를 유니버설 게이트라 한다.
 - 모든 게이트의 구성이 가능

- ▶ AND 게이트



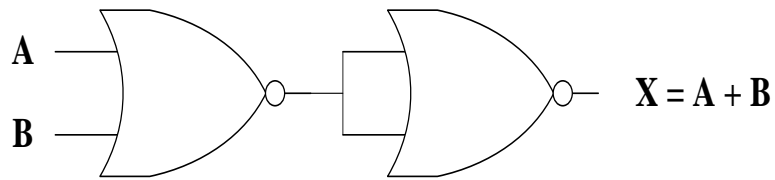
(a) NAND 게이트를 사용한 AND 게이트



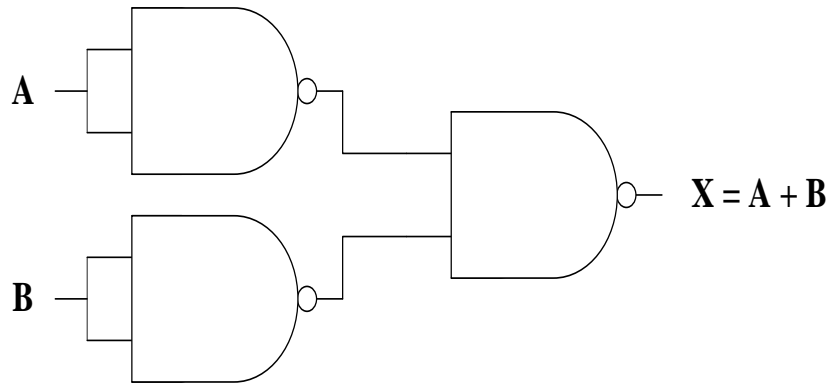
(B) NOR 게이트를 사용한 AND 게이트

유니버설 게이트 (Universal Gate)

▶ OR 게이트

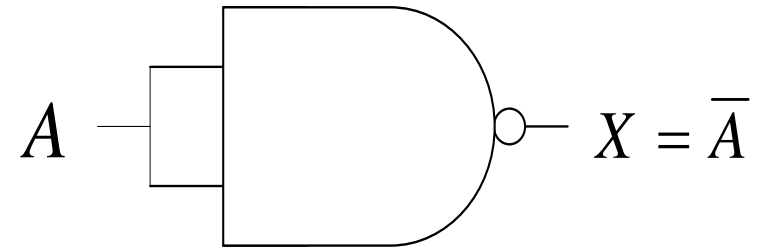


(a) NOR 게이트를 사용한 OR 게이트

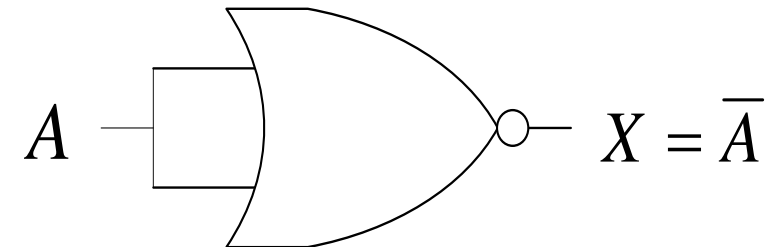


(B) NAND 게이트를 사용한 OR 게이트

▶ NOT 게이트



(a) NAND 게이트를 사용한 NOT 게이트



(B) NOR 게이트를 사용한 NOT 게이트

Section 02 부울 대수 (Boolean Algebra)

- ▶ 논리 회로의 형태와 구조를 기술하는데 필요한 수학적 이론
- ▶ 부울 대수를 사용하면 변수들의 진리표 관계를 대수식으로 표현하기에 용이
- ▶ 동일한 성능을 갖는 더 간단한 회로를 만들기에 편리하다.

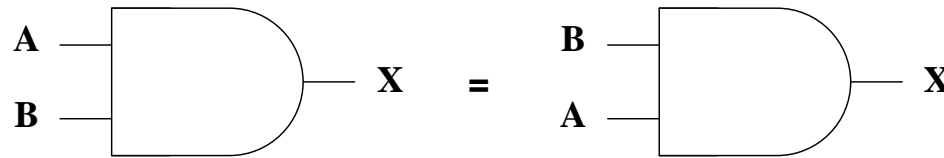
부울 대수의 기본 법칙

- ▶ 교환법칙(commutative Law)
- ▶ 결합법칙(Associative Law)
- ▶ 분배법칙(Distributive Law)
- ▶ 다중부정

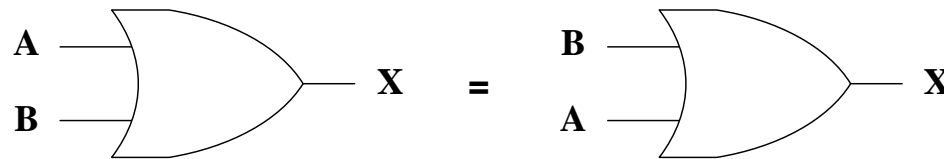
교환법칙(commutative Law)

$$A \cdot B = B \cdot A$$

$$A + B = B + A$$



$$A \cdot B = B \cdot A$$



$$A + B = B + A$$

A	B	A · B	B · A	A + B	B + A
0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	1	1
1	0	0	0	1	1
1	1	1	1	1	1

결합법칙(Associative Law)

$$A \cdot (B \cdot C) = (A \cdot B) \cdot C$$

$$(A+B)+C = A+(B+C)$$

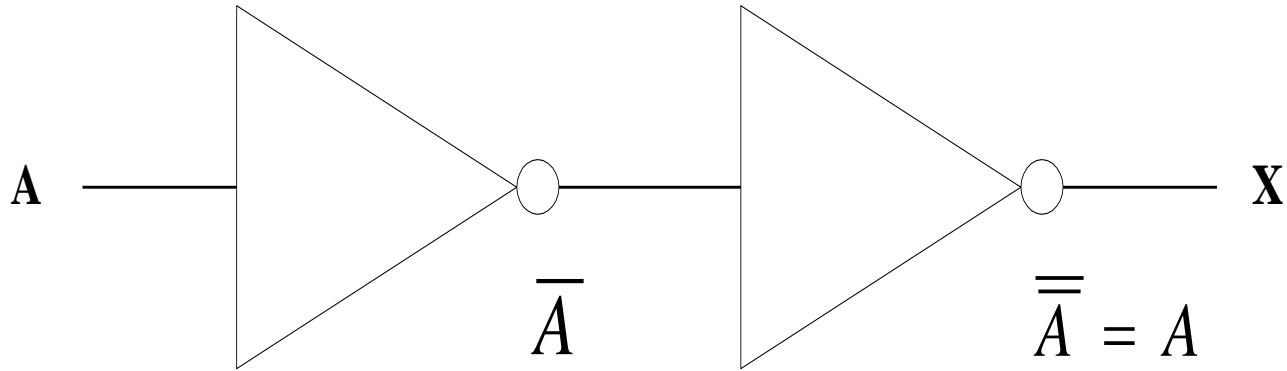
A	B	C	(A·B)·C	A·(B·C)	(A+B)+C	A+(B+C)
0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	1	1
0	1	0	0	0	1	1
0	1	1	0	0	1	1
1	0	0	0	0	1	1
1	0	1	0	0	1	1
1	1	0	0	0	1	1
1	1	1	1	1	1	1

분배법칙(Distributive Law)

$$A \cdot (B+C) = A \cdot B + A \cdot C$$
$$A+(B \cdot C) = (A+B) \cdot (A+C)$$

A	B	C	$A \cdot (B+C)$	$(A \cdot B) + (A \cdot C)$
0	0	0	0	0
0	0	1	0	0
0	1	0	0	0
0	1	1	0	0
1	0	0	0	0
1	0	1	1	1
1	1	0	1	1
1	1	1	1	1

다중부정



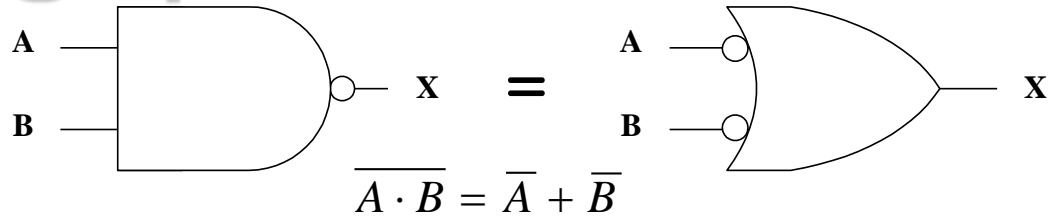
A	\bar{A}	$\bar{\bar{A}}$	$\bar{\bar{\bar{A}}}$
0	1	0	1
1	0	1	0

부울 대수의 기본 법칙

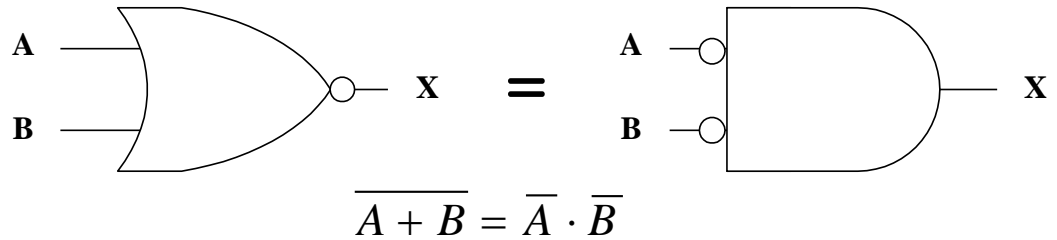
1. $A+0 = A$	7. $A \cdot A = A$
2. $A+1 = 1$	8. $A \cdot \bar{A} = 0$
3. $A \cdot 0 = 0$	9. $\overline{\bar{A}} = A$
4. $A \cdot 1 = A$	10. $A + AB = A$
5. $A + A = A$	11. $A + \bar{A}B = A + B$
6. $A + \bar{A} = 1$	12. $(A+B) \cdot (A+C) = A + BC$

드모르강의 정리

$$\overline{A \cdot B} = \bar{A} + \bar{B}$$



$$\overline{A + B} = \bar{A} \cdot \bar{B}$$



A	B	\bar{A}	\bar{B}	$\overline{A \cdot B}$	$\bar{A} + \bar{B}$	$\overline{A + B}$	$\bar{A} \cdot \bar{B}$
0	0	1	1	1	1	1	1
0	1	1	0	1	1	0	0
1	0	0	1	1	1	0	0
1	1	0	0	0	0	0	0

최소항(Minterm)과 최대항(Maxterm)

- 최소항에 대한 기호
 - 영어 소문자 m 과 아래첨자를 사용
- 최대항에 대한 기호
 - 영어 대문자 M 과 아래첨자를 사용
- 아래첨자
 - 최소항(최대항)과 대응 되는 2진수를 10진수로 표기

최소항(Minterm)과 최대항(Maxterm)

변수 x y z	최소항		최대항	
	표기	기호	표기	기호
0 0 0	$x'y'z'$	m_0	$x+y+z$	M_0
0 0 1	$x'y'z$	m_1	$x+y+z'$	M_1
0 1 0	$x'yz'$	m_2	$x+y'+z$	M_2
0 1 1	$x'yz$	m_3	$x+y'+z'$	M_3
1 0 0	$xy'z'$	m_4	$x'+y+z$	M_4
1 0 1	$xy'z$	m_5	$x'+y+z'$	M_5
1 1 0	xyz'	m_6	$x'+y'+z$	M_6
1 1 1	xyz	m_7	$x'+y'+z'$	M_7

3변수 최소항 및 최대항과 기호

곱의 합(SOP)과 합의 곱(POS) 형태의 논리식

- 최소항(또는 최대항)의 조합에 의한 논리식
 - 곱의 합(sum of products) 형태
 - AND 연산(곱)으로 구성된 항들이 OR 연산(합)으로 연결
 - Ex) $F(A,B,C,D) = ABCD + A'B'CD + ABC'D'$
 - 합의 곱(product of sums) 형태
 - OR 연산(합)으로 구성된 항들이 AND 연산(곱)으로 연결
 - Ex) $F(A,B,C,D) = (A'+B+C+D)(A+B'+C'+D)(A+B'+C+D')$