

11. 오토마타

충북대학교

이재성



학습내용

- 유한 오토마타 정의
- 결정적 유한 오토마타(DFA)
- 비결정적 유한 오토마타(NFA)
- 정규표현을 NFA로 변환하는 방법
- NFA를 DFA로 변환하는 방법



인식기 (Recognizer)

인식기

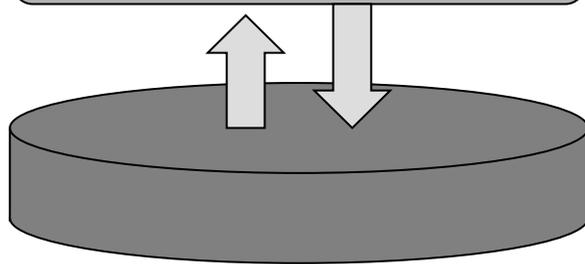
- 입력으로 스트링을 받아 스트링이 그 언어의 문장이면 “yes”, 아니면 “no”를 출력하는 프로그램

입력

$a_0a_1a_2 \cdots a_i a_{i+1} a_{i+2} \cdots a_n$

입력 헤드

Finite State Control



보조기억장치

•종류

- 튜링 머신
- A에 선형 종속
- 푸쉬다운 오토마타
- **유한 오토마타**



유한 오토마타 (Finite Automata)

■ 정의 : FA(Finite Automata)

알파벳 Σ 에 대한 유한 오토마타 $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$

여기서,

- Q : 상태(state)들의 유한 집합;
- Σ : 입력 알파벳의 유한 집합;
- δ : 사상 함수;
- $q_0 \in Q$: 시작 상태
- $F \subseteq Q$: 종결 상태의 집합

사상함수 $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow 2^Q$
 i.e. $\delta(q, a) = \{p_1, p_2, \dots, p_n\}$

$$G = (V_N, V_T, P, S)$$

re : f, e, a, +, ·, *

$$M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$$



결정적 유한 오토마타 (DFA)

■ 결정적

- $\delta(q,a)$ 가 **한 상태**만을 갖는 경우
- $\delta(q,a) = \{p\}$ 대신에 " $\delta(q,a) = p$ " 로 표기
- $\delta(q,a)$ 가 항상 한 개의 다음 상태를 가질 때, M이 **완전히 명시**

■ δ 함수의 확장

- $Q \times \Sigma \Rightarrow Q \times \Sigma^*$
- $\delta(q, \varepsilon) = q$
 $\delta(q, xa) = \delta(\delta(q,x), a)$, 여기서 $x \in \Sigma^*$ 이고 $a \in \Sigma$.

■ 한 문장 x 의 인식

- 만약 $\delta(q_0, x) = p$ 인 경우, p 가 종결 상태에 속할 때 ($p \in F$).
- M에 의해 인식된 언어
 - $L(M) = \{ x \mid \delta(q_0, x) \in F \}$



DFA 예

ex) $M = (\{p, q, r\}, \{0, 1\}, \delta, p, \{r\})$

$$\delta : \delta(p,0) = q \quad \delta(p,1) = p$$

$$\delta(q,0) = r \quad \delta(q,1) = p$$

$$\delta(r,0) = r \quad \delta(r,1) = r$$

– $1001 \in L(M) ?$

$$\delta(p,1001) = \delta(p,001) = \delta(q,01) = \delta(r,1) = r \in F .$$

$$\therefore 1001 \in L(M).$$

– $1010 \in L(M) ?$

$$\delta(p,1010) = \delta(p,010) = \delta(q,10) = \delta(p,0) = q \notin F.$$

$$\therefore 1010 \notin L(M).$$

- 전이테이블: δ 를 matrix 형태로 표시. ex)

δ	Input symbols	
	0	1
p	q	p
q	r	p
r	r	r

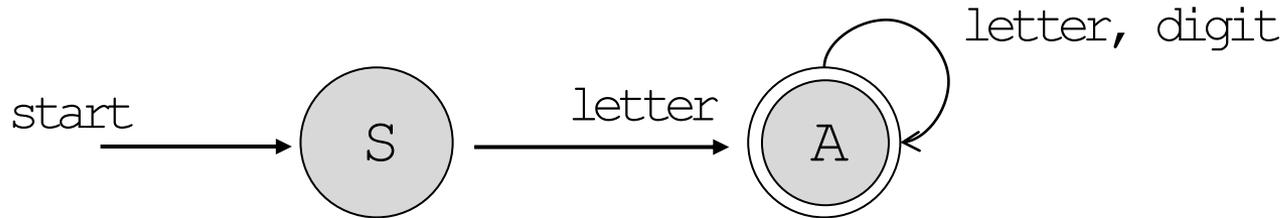


상태 전이도

■ 정의

- 노드 : 유한 오토마타의 각 상태를 표시(p, q)
- 전이 상태 : 상태 q에서 상태 p로 가는 변화를 타나냄
- 레이블 : 전이때의 입력 문자 (a)
- $\delta(q,a) = p$
- 종결 상태들은 이중 원으로 표시하고 시작 상태는 **start** 지시선으로 표시

인식기 :





DFA 알고리즘

Algorithm : $w \in L(M)$ 결정.

```
assume  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ ;
```

```
begin
```

```
    currentstate :=  $q_0$ ; (* start state *)
```

```
    get(nextsymbol);
```

```
    while not eof do
```

```
        begin currentstate :=  $\delta$ (currentstate, nextsymbol);  
              get(nextsymbol)
```

```
    end;
```

```
    if currentstate in  $F$  then write('Valid String')
```

```
        else write('Invalid String');
```

```
end.
```



비결정적 유한 오토마타 (NFA)

■ 비결정적

- 상태 q 에서 입력 심벌 a 에 대해 갈 수 있는 상태가 여러개
- $\delta(q,a) = \{p_1, p_2, \dots, p_n\}$

■ 예

- $M = (\{q_0, q_1, q_2, q_3, q_f\}, \{0, 1\}, \delta, q_0, \{q_f\})$
 - if $\delta(q,a) = \emptyset$, then $\delta(q,a)$ is undefined.

δ	0	1
q_0	$\{q_1, q_2\}$	$\{q_1, q_3\}$
q_1	$\{q_1, q_2\}$	$\{q_1, q_3\}$
q_2	$\{q_f\}$	\emptyset
q_3	\emptyset	$\{q_f\}$
q_4	$\{q_f\}$	$\{q_f\}$



- **정의** : $\delta(q_0, x)$ 의 상태 p 중 F 의 상태를 포함하는 경우, 문자 x 는 M 에 의해 **인식된다**.

ex) $1011 \in L(M)$?

$$\begin{aligned}\delta(\{q_0\}, 1011) &= \delta(\{q_1, q_3\}, 011) = \delta(\{q_1, q_2\}, 11) \\ &= \delta(\{q_1, q_3\}, 1) = \{q_1, q_3, q_f\}\end{aligned}$$

$\therefore 1011 \in L(M)$ ($\because \{q_1, q_3, q_f\} \cap \{q_f\} \neq \Phi$)

ex) $0100 \in L(M)$?

δ	0	1
q₀	{q ₁ , q ₂ }	{q ₁ , q ₃ }
q₁	{q ₁ , q ₂ }	{q ₁ , q ₃ }
q₂	{q _f }	ϕ
q₃	ϕ	{q _f }
q₄	{q _f }	{q _f }



정규표현의 NFA로의 변환

■ 구성요소 분해

- 정규표현을 구성요소 부분식으로 분리한 후 다시 규칙에 따라 조합

● ϵ

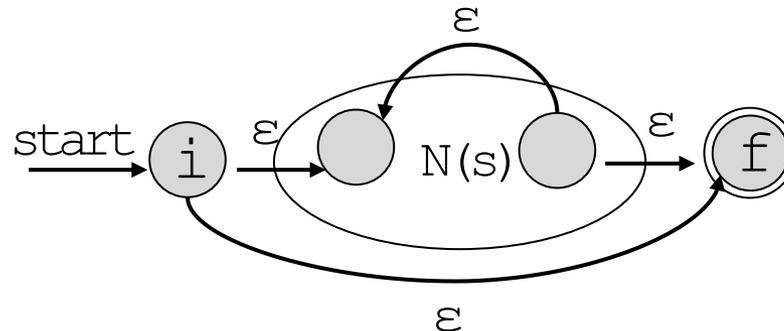
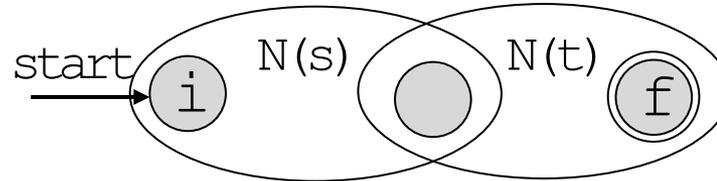
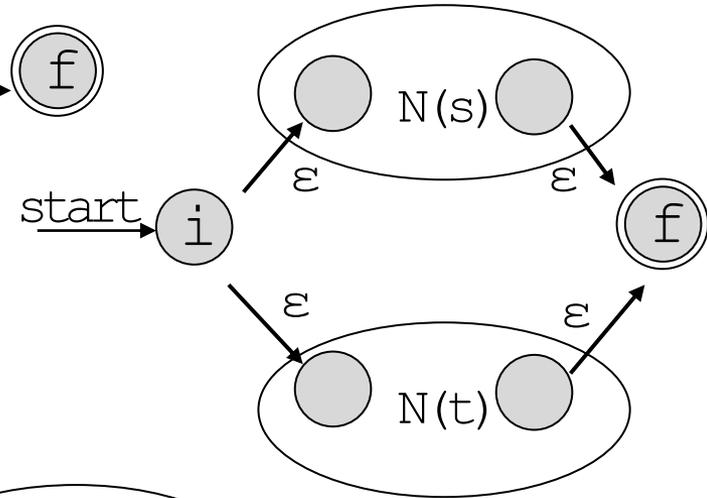
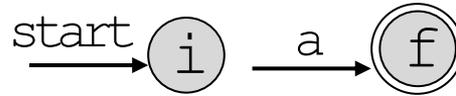
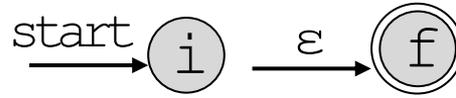
● a

● $s \mid t \Rightarrow N(s \mid t)$

● $st \Rightarrow N(st)$

● $s^* \Rightarrow N(s^*)$

● $(s) \Rightarrow N(s)$

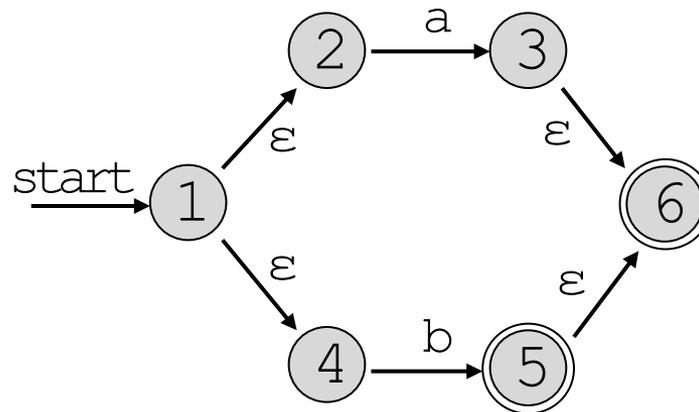
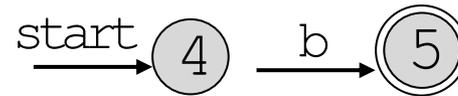
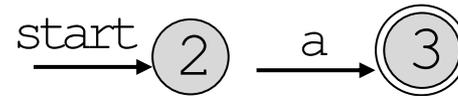




정규표현의 NFA로의 변환 예 (1)

■ 정규표현 $r=(alb)^*abb$ 의 변환순서

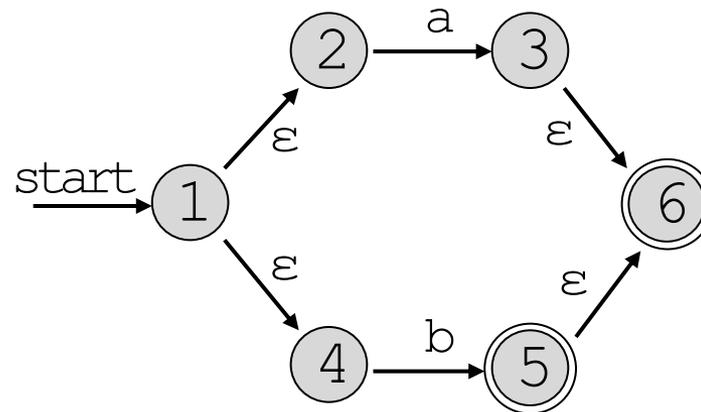
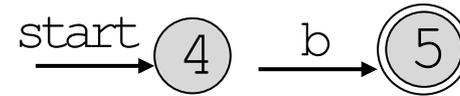
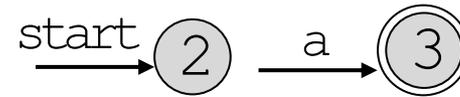
1. $r1 = a$
2. $r2 = b$
3. $r3 = r1 | r2$
4. $r4 = (r3)$
5. $r5 = (r3)^*$
6. $r6 = a$
7. $r7 = r5 r6$
8. $:$





■ 정규표현 $r=(alb)^*abb$ 의 변환순서

1. $r1 = a$
2. $r2 = b$
3. $r3 = r1 | r2$
4. $r4 = (r3)$
5. $r5 = (r3)^*$
6. $r6 = a$
7. $r7 = r5 r6$
8. $:$

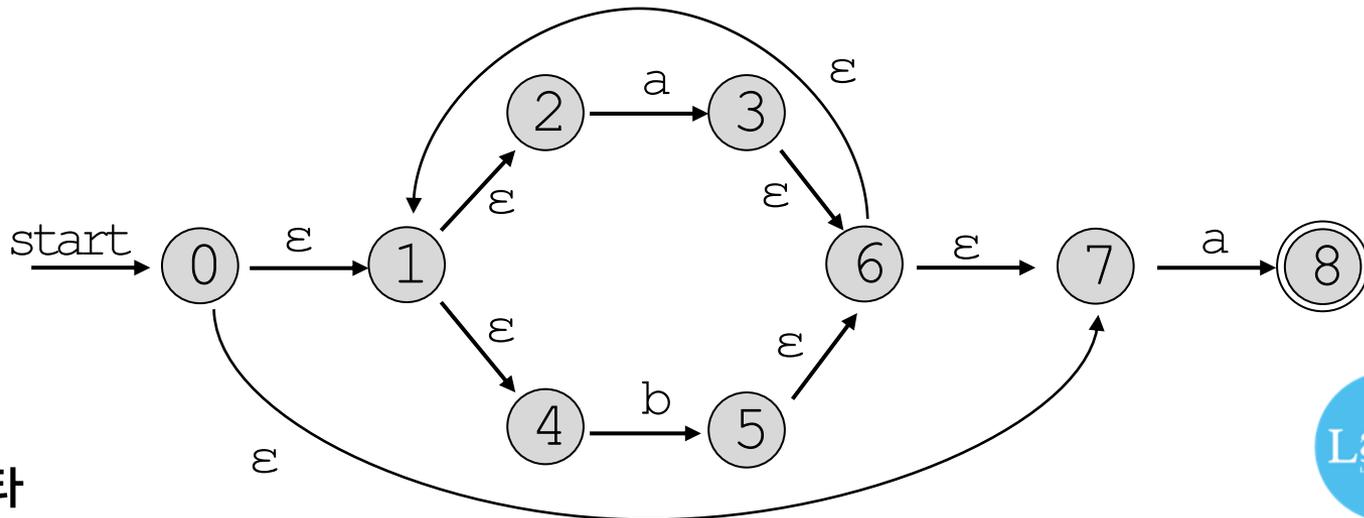
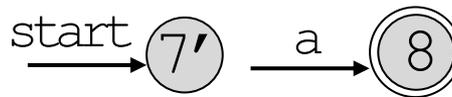
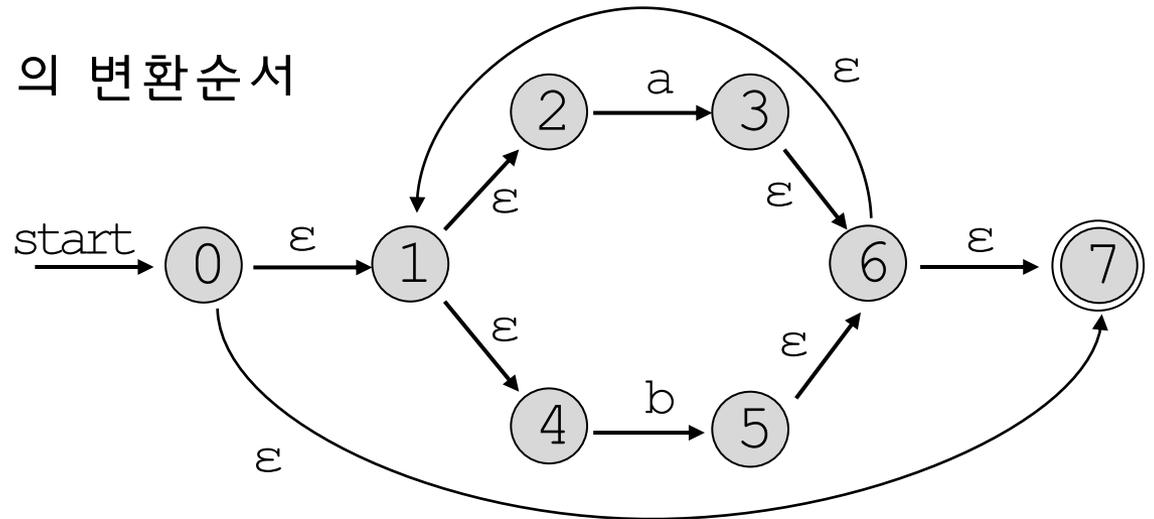




정규표현의 NFA로의 변환 예 (2)

정규표현 $r=(alb)^*abb$ 의 변환순서

1. $r_1 = a$
2. $r_2 = b$
3. $r_3 = r_1 | r_2$
4. $r_4 = (r_3)$
5. $r_5 = (r_4)^*$
6. $r_6 = a$
7. $r_7 = r_5 r_6$
8. $:$





NFA를 DFA로 전환

■ 필요성

- NFA에서 ϵ 전이에 대해 컴퓨터 처리가 어려움

■ 부분집합 구성 알고리즘 용어

- ϵ -closure(s):
 - NFA상태 s 에서 ϵ 전이만으로 도달 가능한 상태집합
- ϵ -closure(T):
 - T에 포함된 어떤 상태 s 에서 ϵ 전이만으로 도달가능한 상태 집합
- $\text{move}(T, a)$:
 - T에 포함되는 어떤 상태 s 에서 입력기호 a 에 의해 전이되는 상태집합
- D_{tran} :
 - D에 대한 전이 테이블
- D_{states} :
 - D의 상태들의 집합



부분집합 구성 알고리즘

- 입력: NFA N
- 출력: 동일한 언어를 수용하는 하나의 DFA D

- 방법

상태 ε -closure(s_0)만을 $Dstates$ 에 넣는다.

while $Dstates$ 안에 마크가 안된 상태 T 가 있다 **do begin**

 mark T ;

for 각 입력기호 a **do begin**

$U := \varepsilon$ -closure(move(T, a));

if U 가 $Dstates$ 안에 없다 **then**

U 를 마크하지 않고 $Dstates$ 에 추가

$Dtran[T, a] := U$

end

end



ϵ -closure의 계산

T안의 상태를 모두 스택에 푸시

ϵ -closure(T)를 T로 초기 설정

while 스택이 비어있지 않음 **do begin**

 스택에서 최상단 요소 t를 제거

for t에서 ϵ 레이블로 연결 가능한 상태 u **do**

if u가 ϵ -closure(T)안에 없음 **then do begin**

 u를 ϵ -closure(T)에 추가

 u를 스택에 푸시

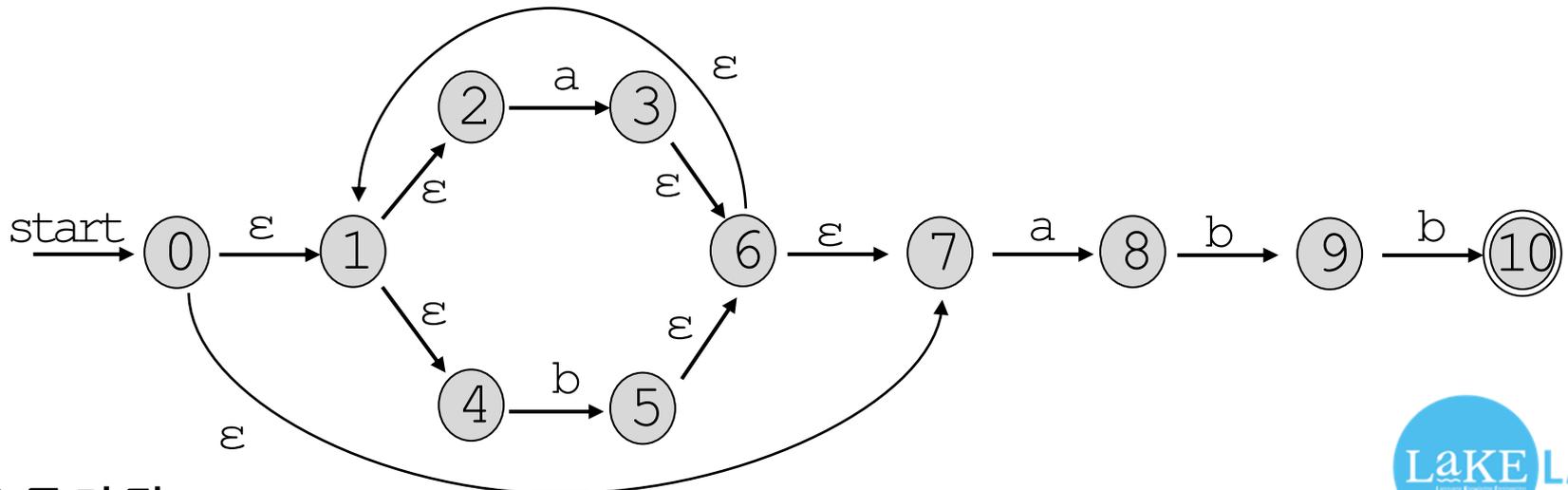
end

end



부분집합 구성 알고리즘 예 (1)

- 시작상태 ϵ -closure(0) $A=\{0,1,2,4,7\}$
 - 입력 알파벳 {a, b}
- ϵ -closure(move(A, a)) = ϵ -closure(move{0,1,2,4,7}, a))
 = ϵ -closure({3,8}) = {1,2,3,4,6,7,8} \rightarrow B
 - $Dtran[A,a] = B$
- ϵ -closure(move(A, b)) = ϵ -closure(move{0,1,2,4,7}, b))
 = ϵ -closure({5}) = {1,2,4,5,6,7} \rightarrow C
 - $Dtran[A,b] = C$





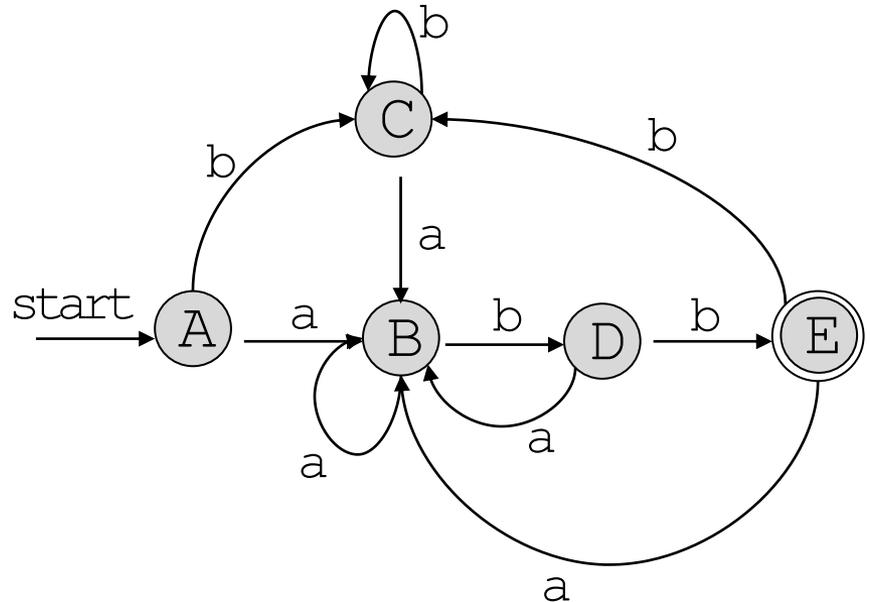
부분집합 구성 알고리즘 예 (2)

■ 구성된 부분집합

- $A=\{0,1,2,4,7\}$ $B=\{1,2,3,4,6,7,8\}$ $C=\{1,2,4,5,6,7\}$
- $D=\{1,2,4,5,6,7,9\}$ $E=\{1,2,4,5,6,7,10\}$

■ DFA를 위한 전이 테이블

상태	입력 기호	
	a	b
A	B	C
B	B	D
C	B	C
D	B	E
E	B	C





■ FA에서 상태수를 줄이는 방법

〈step 1〉 모든 도달 불가능한 상태는 삭제;

〈step 2〉 동치 관계를 만듬;

〈step 3〉 fa $M' = (Q', \Sigma, \delta', q_0', F')$ 를 만듬;

(a) $Q' : \equiv$ 부분 안의 동치류의 집합

$[p]$ 는 \equiv 부분 안의 p 상태의 동치류가 된다.

(b) $\delta(p,a) = q$ 이면 $\delta'([p],a) = [q]$

(c) $q_0' = [q_0]$.

(d) $F' = \{[q] \mid q \in F\}$.

■ 정의

만약 (1) Q 에 속하지 않은 상태는 도달 불가능하고

(2) Q 의 구별되지 않은 상태들은 구별 불가능하면,

M 은 **축약되었다**고 한다



ex) 유한 오토마톤 $M = (\{A,B,C,D,E,F\}, \{0,1\}, \delta, A, \{E,F\})$ 에 의해 상세화된 언어를 위해 최소 상태 유한 오토마톤을 찾는다.

- δ 가 주어졌을 때

δ	0	1
A	B	C
B	E	F
C	A	A
D	F	E
E	D	F
F	D	E

- $\equiv : \{A, B, C, D\}, \{E, F\}$

$\equiv : \{A, C\}, \{B, D\}, \{E, F\}$

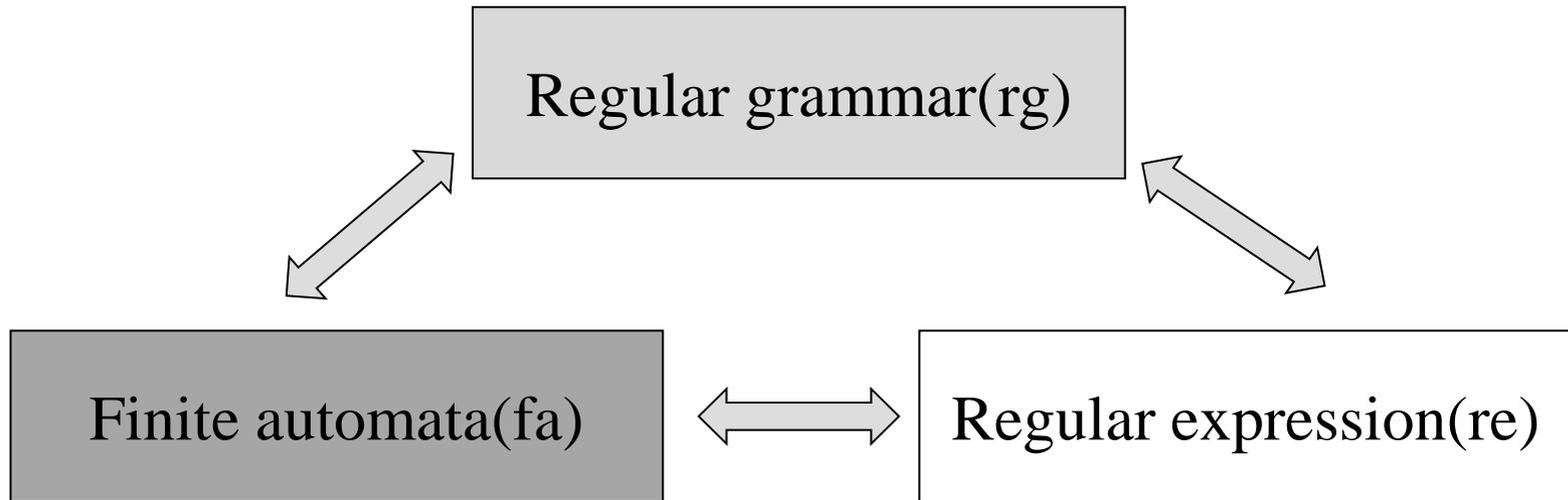
δ	0	1
$[A,C]=p$	q	p
$[B,D]=q$	r	r
$[E,F]=q$	q	r

11. 오토마타





정규 언어의 속성



※ $re \implies fa$: scanner generator



참고 문헌

- [1] Alfred V. Aho, Ravi Sethi, Jeffrey D. Ullman, "Compilers – Principles, Techniques, and Tools," Bell Telephone Laboratories, Incorporated, 1986.
- [2] 오세만, "컴파일러 입문" , 정익사, 2004.